



FOND DE PLAN

- Limite communale
- Cours d'eau
- Courbe de niveau
- Parcelle cadastrale / immeuble

Quartiers existants :

- FD PAP GE - faible densité (FD)
- MD PAP GE - moyenne densité (MD)
- CR PAP GE - espace à caractère rural (CR)
- B PAP GE - zone de bâtiments et d'équipements publics (B)
- J PAP GE - zone de jardins (J)
- L PAP GE - zone d'activités économiques (ZA)
- ZA PAP GE - zone d'activités économiques (ZA)
- ZAB PAP GE - zone d'activités économiques (ZAB)
- PAP GE - zone d'activités économiques (ZAB)
- PAP GE - zone d'activités économiques (ZAB)

Zone soumise à l'élaboration d'un plan d'aménagement particulier "nouveau quartier"

PAP GE - PAP approuvé

Secteur et éléments protégés d'intérêt communal

secteur protégé de type "environnement construit"

éléments protégés d'intérêt communal

- Immeubles ou parties d'immeubles dignes de protection
- construction à conserver
- toiture à conserver
- mur à conserver
- petit patrimoine à conserver
- alignement d'une construction existante à préserver
- garde-fou d'une construction existante à préserver

Ref. : 19071/88C

Accord du Conseil Communal	24 mars 2021
Avis de la Cellule d'évaluation	18 novembre 2022
Vote du Conseil Communal	25 avril 2023
Approbation du Ministre des Affaires Intérieures	26 mars 2024

Fond de plan :
 © 1985-2024 : ingéni@ing-engineering.lu
 © 1985-2024 : ingéni@ing-engineering.lu

ADMINISTRATION COMMUNALE DE BIWER

PROJET : **PLAN D'AMENAGEMENT PARTICULIER**

OBJET : **PAP "QUARTIER EXISTANT" LOCALITES DE BIWER ET WECKER**

NO	DATE	REGIME	INTENT	OBJET	CONTRAT	STATUT
F	12.04.24	HN	FAM	FAM	FAM	Approbation ministérielle
E	17.04.23	HN	FAM	FAM	FAM	Mise à jour
D	22.03.23	HN	FAM	FAM	FAM	Mise à jour suite révisions & avis ministères
C	02.03.20	GP	FAM	FAM	CUP	Suite réunion AC du 12.02.20
B	02.10.19	GP	FAM	FAM	CUP	initialisation

ECHELLE	N° PROJET	N° PLAN	INDICE
1/16.12.15 GdO	FAM	CUP	1/2500E061030 78 F

TR ENGINEERING
 ingénieurs-conseils

Tel: (+352) 49 00 65 1
 e-mail:tr@ing-engineering.lu
 85-88 rue de l'Église
 BP 1034
 L-1010 Luxembourg